



Català

REGLES LOCALS GOLF D'ARO
A més a més de les RL permanents de la FCG



1. FORA DE LÍMITS (REGLA 2.1)

- a) Els límits del camp estan definits per línies de pintura blanca, estaques blanques, pals de les tanques i pastors elèctrics amb pintura blanca, prevalent per aquest ordre.
- b) Els reforços de formigó de les tanques de fora límits del camp són objectes integrants del camp i no hi ha alleujament per a aquesta condició.
- c) **Fora de límits intern** (RL Model A-4). Hi ha un fora de límits intern a la dreta del **forat 4**, definida com a fora de límits tota aquella bola que reposi en el carrer del forat 6.
- d) **FORAT 18** - Les estaques a la vora del camí darrere del green **indiquen** el FL, però aquest està **definit** per la mateixa vora de l'esmentat camí.
- e) **Una bola que creua una carretera** definida como a fora de límits i va a parar més enllà de l'esmentada carretera, està fora de límits, encara que pugui reposar en qualsevol altra part del camp.

2. CONDICIONS ANORMALS DEL CAMP (REGLA 16.1)

OBSTACLES INAMOVIBLE A més a més de les definides per les Regles (permeten alleujament sense penalitat):

- a) Els pals i fils elèctrics que envolten el camp (pastor elèctric), excepte quan defineixen un fora de límits (pintats amb marques blanques). Vegeu **"Situació perillosa"**.
- b) Totes les construccions de pedra, ornamentals i funcionals dins el camp.
- c) Les estaques del fora de límits intern del **forat 4**, quan es juga qualsevol altre forat.

3. ÀREES DE PENALITZACIÓ (REGLA 17) - Estan indicades i definides per pintura, estaques o el pastor elèctric.

4. SITUACIÓ PERILLOSA

Si la bola d'un jugador reposa en una situació perillosa, per exemple el fil del pastor elèctric, el jugador pot dropar una bola, en el punt més proper on no hi hagi perill, en la mateixa àrea del camp on reposava i sense penalització.

5. PROCEDIMENTS D'ALLEUJAMENT ESPECIALS - COL·LOCACIÓ DE LA BOLA Procediments del Comitè. **Secció E-3:** 20 centímetres.

Penalitat por infracció **d'aquesta regla local**

Joc per Cops "Stroke Play": **2 cops** – Joc per Forats "Match Play": **Pèrdua del forat**



Español

REGLAS LOCALES GOLF D'ARO
Además de las RL permanentes de la FCG

1. FUERA DE LÍMITES (REGLA 2.1)

- a) Los límites del campo están definidos por líneas de pintura blanca, estacas blancas, postes de vallas y postes de pastores eléctricos con pintura blanca.
- b) Los refuerzos de hormigón de las vallas de fuera límites del campo son objetos integrantes del campo y no existe alivio para dicha condición.
- c) **Fuera de límites interno** (RL Modelo A-4). Hay un fuera de límites interno a la derecha del **hoyo 4**, definida como fuera de límites toda aquella bola que repose en la calle del hoyo 6.
- d) **HOYO 18** - Las estacas al borde del camino detrás del green **indican** el FL, pero este está **definido** por el mismo borde de dicho camino.
- e) **Una bola que cruza una carretera** definida como fuera de límites y va a parar más allá de dicha carretera, está fuera de límites, aunque pueda reposar en cualquier otra parte del campo.

2. OBSTRUCCIONES INAMOVIBLES (REGLA 16.1) Además de las así definidas por las Reglas (permiten alivio sin penalización):

- a) Los postes e hilos eléctricos del pastor eléctrico que rodean el campo, excepto cuando definan un fuera de límites (postes pintados con marcas blancas).
- b) Todas las construcciones de piedra, ornamentales y funcionales dentro del campo.
- c) Las estacas del fuera de límites interno del hoyo 4, cuando se juega cualquier otro hoyo.

3. ÁREAS DE PENALIZACIÓN (REGLA 17) Están indicadas y definidas por pintura, estacas o postes de pastor eléctrico.

4. SITUACIÓN PELIGROSA

Si la bola de un jugador reposa en una situación peligrosa, por ejemplo, el hilo del pastor eléctrico, el jugador puede dropar una bola, en el punto más cercano donde no haya peligro, en la misma área del campo donde reposaba y sin penalidad.

5. PROCEDIMIENTOS DE ALIVIO ESPECIALES - COLOCACIÓN DE LA BOLA Procedimientos del Comité. **Sección E-3:** 20 centímetros.

Penalidad por infracción de **esta regla local**

Juego por golpes "Stroke Play": **2 golpes** – Juego por hoyos "Match Play": **pérdida de hoyo**



Français



RÈGLES LOCALES GOLF D'ARO MAS NOU

En plus des RL permanentes de la FCG

1. HORS LIMITES (RÈGLE 2.1)

- a) Les limites du parcours sont définies par lignes de peinture blanche, des piquets blancs, des poteaux de clôtures et des poteaux de bergers électriques recouverts de peinture blanche.
- b) Les renforts en béton des clôtures hors limites du parcours font partie intégrante du terrain, la balle ne peut donc être déplacée.
- c) **Hors limite interne** (EL Modelo A-4). Il y a un hors limite interne à droite du **trou 4** défini par des piquets blancs, uniquement pour le jeu de ce trou.
- d) **TROU 18** - Les piquets au bord de la route derrière le green indiquent le HL, mais celui-ci est défini par le même bord de ce .
- e) **Une balle qui traverse une route** définie comme hors limites et vient reposer au-delà de cette route, est hors limites même si elle repose sur une autre partie du parcours qui est dans les limites pour d'autres trous.

2. OBSTACLES INAMOVIBLES (RÈGLE 16.1) Outre celles définies par le règlement (la balle peut être déplacée sans pénalité):

- a) Les poteaux de berger électriques et les fils entourant le parcours, sauf lors de la définition d'un hors-jeu (postes peints avec des marques blanches).
- b) Toutes les constructions en pierre, ornementales et fonctionnelles sur le terrain.
- d) Les piquets intérieurs hors limites pour le trou 4, lorsqu'un autre trou est joué.

3. ZONES DE PÉNALISATION (RÈGLE 17) - Ils sont indiqués et définis par de la peinture, des piquets ou des piquets de berger électriques.

4. SITUATION DANGEREUSE

Si la balle d'un joueur repose dans une situation dangereuse, par exemple, le fil de berger électrique, le joueur peut dropper sa balle au point le plus proche où il n'y a plus de danger, dans la même zone du terrain où il reposait, et sans pénalité.

5. PROCÉDURES SPÉCIALES SOULAGEMENT- PLACEMENT DE LA BALLE

 Procédures du Comité. Section 8E-3: 20 centimètres.

Pénalité pour infraction à cette règle locale

Stroke Play: **2 coups** – Match Play: **perte du trou**



English

LOCAL RULES GOLF D'ARO MAS NOU

In addition to permanent RL of FCG

1. OUT OF LIMITS (Rule 2.1)

- a) The boundaries of the field are definite with white paint lines, white stakes, white posts and electronic shepherds which are marked with white paint.
- b) The concrete reinforcement at the outside of boundaries are objects which are a part of the field, and there are no relief for this condition.
- c) **Internal out of bounds** (RL Model A-4). There is an internal out of bounds to the right of **hole 4** defined by white stakes, only for the play of this hole.
- d) **HOLE 18** - Stakes on the edge of the road behind the green indicate the out of limits, but this gets defined by the same edge of the path.
- e) **A ball that crosses a road** defined as out of bounds and comes to rest beyond that road is out of bounds, even though it may come to rest elsewhere on the course.

2. OBSTRUCTIONS (Rule 16.1) in addition to those rules in the procedure (is allowed relief the ball without penalty):

- a) The electric shepherd posts which are surrounding the field, except when defining the fields (stakes which are painted with white colour).
- b) All stone constructions on the field, ornamental and functional.
- c) The inside out-of-bounds stakes for hole 4, when any other hole is played.

3. PENALTY AREAS (Rule 17) - They are indicated and defined by paint, stakes or posts of electronic shepherds.

4. DANGEROUS SITUATION

If the ball of a player remains in a dangerous area, for example: electronic shepherds wire, the player may drop the ball at the nearest point where there is no danger anymore, in the same area where he was without penalty.

5. SPECIAL RELIEF PROCEDURES - PLACING THE BALL

 Procedure of the committee: Sector 8E-3: 20 centimeters.

For infringement of these local rules: Penalty

Stroke Play: **2 strokes** – Match Play: **loss of hole**